



Edvard Ravnikar

4.12.1907 - 23.8.1993



required age :
od 12 do 14 let

educational interest

Ta lekcija uči predstavitvene tehnike v arhitekturi. Učenci izdelajo preprosto maketo iz lesenih kvadrov in jo nato narišejo preprosti render s pomočjo računalniškega programa Google SketchUp.

encounter with the work : Predstavitev umetnika in njenega dela (fotografije del)

- Edvard Ravnikar sodi med osrednje arhitekta 20.stoletja (takoj po Plečniku).
- Študiral je na Dunaju in diplomiral pri Jožetu Plečniku. Izpopolnjeval se je pri svetovno priznanem arhitektu Le Corbusier-ju.
- V letih med 1946 – 1980 je bil profesor na Fakulteti za arhitekturo, gradbeništvo in geodezijo v Ljubljani.



Source: http://img.rtvsl.si/_up/aplaud/2013/05/11/64

work' s analysis

- Na sliki je njegovo najpomembnejše delo – Trg revolucije v Ljubljani, ki je arhitekturno in urbanistično celostno zasnovan kompleks (1960).
- Ta obsega ploščadi in različno visoke stavbe: dve poslovni stolpnici kot simbol Ljubljanskih vrat, blagovnico Maximarket in kulturni center Cankarjev dom (končan 1982).
- Kompozicijsko je trg zaradi čistosti in preprostosti arhitekturno in urbanistično dovršen (stavbe so preproste čiste oblike), za kar je Ravnikar prejel številne nagrade.

creative process

implemented resources / materials (per student)

- ❖ **tools:** računalniki z računalniškim programom Google SketchUp (vsak učenec dela na svojem računalniku), diaprojektor
- ❖ **materials:** šelešamer (A4) zeleni listi, lepilo za les, leseni kvadri različnih velikosti, seznam preprostih orodij programa Google SketchUp)

learning objectives

- ↪ Spoznajo slovenskega priznanega arhitekta Edvarda Ravnikarja in njegova dela.
- ↪ Spoznajo in seznanijo se z nekaterimi predstavitvenimi tehnikami v arhitekturi: makete, kolaži, renderji (računalniška vizualizacija).
- ↪ Naučijo se izdelave preproste makete.
- ↪ Seznanijo se s preprostimi orodji računalniškega programa Google SketchUp in narišejo preprost render.
- ↪ Razvijajo sposobnost 3D prostorskega opazovanja in načrtovanja z računalniškim programom Google SketchUp.
- ↪ Razvijajo ustvarjalnost, domišljijo in estetiko oblikovanja preproste arhitekturne kompozicije.

pedagogical organization

- ↪ Pogovor in predstavitev slovenskih izbranih arhitekto, predstavitev Edvarda Ravnikarja in njeovega dela. Predstavitev predstavitvenih tehnik v arhitekturi. Ogled ppt.
- ↪ Spoznamo pojme: Predstavitvene tehnike v arhitekturi, maketa, kolaži, renderji (računalniška 3D vizualizacija), računalniški program in orodja Google SketchUp

duration

- ↪ Opazovanje, razlaga, pogovor 15 min
- ↪ Izdelava preprostih maket 20 min
- ↪ Risanje s pomočjo računalniškega programa Google SketchUp in napotki ter sprotno vrednotenje 45 min
- ↪ Analiza in vrednotenje izdelkov. 10 min

Creative proces

- students tasks

- ↳ Poslušajo razlago in si ogledajo ppt prezentacijo s SLO arhitekti.

- ↳ Spoznajo in se seznanijo s pojmi:

- Predstavitvene tehnike v arhitekturi

- maketa

- kolaž

- render (računalniška vizualizacija)

- računalniški program in orodja Google SketchUp

- instructions

- s pomočjo lesenih kvadrov sestavljajo različne arhitekturne kompozicije

- izberejo in sestavijo (z lepljenjem) vsak svojo najljubšo kompozicijo na A4 zelen šelešamer.

- s pomočjo računalniškega programa in preprostih orodij Google SketchUp narišejo na osnovi svoje makete preprost render.

- teacher's role

- ob ppt prezentaciji predstavi slo izbrane arhitekta, posebej pa Edvarda Ravnikarja in njegovo delo

- razloži pojem predstavitvene tehnike v arhitekturi

- postavlja vprašanja glede tehnik, ki jih že poznajo, ter sam dopolni neznane pojme

- nažaga, obrusi in pripravi različne velikost lesenih kvadrov (za vsakega učenca vsaj 3)

- pripravi zelene liste formata A4 in lepilo za les ter jih skupaj s kvadri razdeli učencem

- učencem demonstrira postavitve nekaj kompozicij s kvadri

- če je potrebno posamezne učence usmerja pri postavitvi raznoraznih kompozicij

- da postopna navodila za delo z računalniškim programom Google SketchUp

- predstavi – demonstrira (projector) prprosta orodja

- pomaga učencem pri risanju in jih usmerja v kolikor je to potrebno

- natisne izdelke na papir A4

- kasnej pripravi razstavo izdelkov maket skupaj z risbo (renderjem na osnovi makete)

implementation steps

1



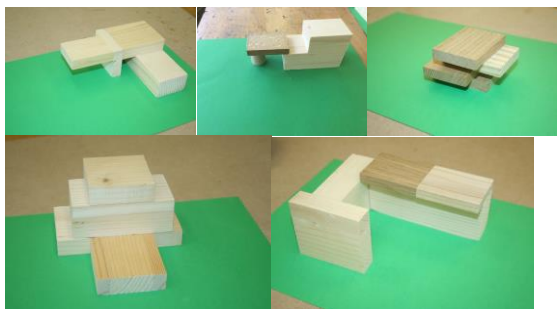
Gradivo za makete

2



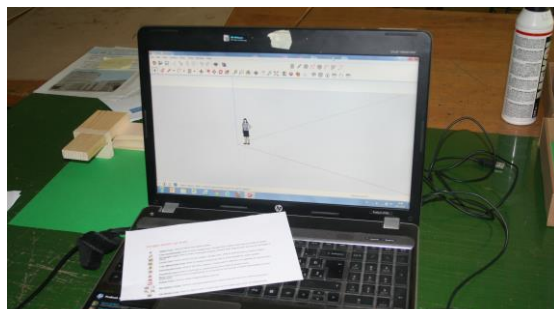
Izdelava makete

3



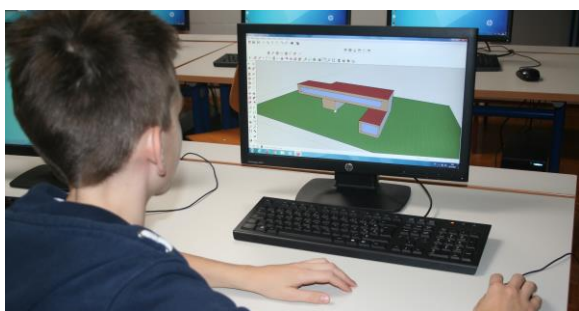
Makete

4



Pripomočki za delo z računalnikom

5



Načrtovanje s programom Google SketchUp

6



Izdelki

possible extensions

- ↩ Pripravimo lahko poljubne oblike geometrijskih teles kot sestavne dele za makete.
- ↩ Razen makete in renderja stavb-hiš lahko izdelamo interier (npr. dnevna soba, otroška soba, domišljajska soba ...)
- ↩ S pomočjo makete lahko izdelamo tudi spomenike, skulpture, ...
- ↩ Zastavimo si lahko cel project – maketa domačega naselja

Performed by: Majda Horvat

Elementary School: OŠ Vič

os.vic@guest.arnes.si